/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

La regla para los años bisiestos según el calendario gregoriano es:

Un año es bisiesto si es divisible por 4, excepto el último de cada siglo

(aquel divisible por 100), salvo que este último sea divisible por 400.

Es decir, los años que sean divisibles por 4 serán bisiestos; aunque no

serán bisiestos si son divisibles entre 100 (como los años 1700, 1800, 1900 y 2100)

a no ser que sean divisibles por 400 (como los años 1600, 2000 ó 2400)

Elaborar un programa para saber si un año es o no bisiesto

\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#include <iostream>

using namespace std;

bool bisiesto(int anio)

{

if(anio%4 == 0)

{

if(anio%100==0)

{

if(anio%400==0)

{

return true;

}

else

{

return false;

}

}

else

return true;

}

else

{

return false;

}

}

int main()

{

int a;

cout<<"Ingrese Gestion: ";

cin>> a;

bool sw=bisiesto(a);

if(sw==true)

cout<<"El año es bisiesto";

else

cout<<"El año no es bisiesto";

return 0;

}